

Panneau de contrôle OES (aréna Place Bell)

Démarrer le panneau de contrôle et le tableau

Appuyer sur n'importe quel bouton.

Allumer les chronomètres de décompte

- Allez directement sur les panneaux d'affichage des chronomètres de décompte situés juste en dessous des lumières de but (il faut répéter l'opération sur les deux panneaux).
- Basculer le bouton au-dessus de la fiche électrique à droite du panneau d'affichage (voir photo ici-bas). *Vous aurez peut-être besoin d'un petit banc pour les atteindre.*
- Attendre quelques secondes, le signal vous indique que le panneau est alimenté.
- Au besoin, répéter cette dernière opération.
- Au tableau de contrôle central, s'assurer que la télécommande est branchée dans « Remote 1 ». **La télécommande se trouve au comptoir d'information.**

Choisir le mode « La Crosse » (pour faire fonctionner le chronomètre de décompte)

- Appuyer sur « Setup » et entrer le mot de passe « **5833** ».
- Appuyer sur « 2 » pour modifier le sport, puis sur « Clear » jusqu'à ce que « La Crosse » soit en surbrillance.
- Appuyer sur « Enter » plusieurs fois jusqu'à revenir à l'écran de base.

Question « Load game data from memory? »

- « Clear »= New Game.

Entrer les noms des équipes (facultatif)

- « Team name », « Enter » jusqu'à « Home (full) » et « Guest (full) ».
- Utiliser les lettres sur le cadran numérique (appuyer rapidement 3 fois sur 2 par exemple pour obtenir un C, puis attendre que le curseur avance automatiquement entre chaque lettre).
- 8 caractères maximum seront affichés.

Période de réchauffement et de jeu

- « Period », « 0 ou 1 ou 2 », « Enter ».
- « Game time », « 02 :00 :00 ou 15 :00 :00 ».

Démarrer/Arrêter le chronomètre de match

- Utiliser les boutons « Run » et « Stop ».

Démarrer/Arrêter le chronomètre de décompte (shot-clock)

- Placer le bouton à bascule « Run/Stop » sur « Run ».
- Le chronomètre démarre et s'arrête alors automatiquement avec le chronomètre de match.
- Utiliser le bouton « Reset » pour repartir le décompte de 30 secondes.

Ajouter un but

- « Home Score+1 » ou « Guest Score+1 ».

Modifier un nombre de but

- « Home Score » ou « Guest Score », entrer le chiffre désiré et appuyer sur « Enter ».

Ajouter une pénalité

- « Home Pen » ou « Guest Pen », entrer le numéro du joueur et « Enter » puis entrer le temps de la pénalité, « Enter ».
- Les pénalités suivantes sont entrées de la même façon. La 3^e pénalité ne sera visible au tableau et ne commencera que quand la première sera terminée.

Modifier ou Enlever une pénalité

- Appuyer sur « Home Pen » ou « Guest Pen » plusieurs fois jusqu'à ramener la pénalité à modifier ou enlever en surbrillance.
- Entrer les nouvelles données pour modifier ou appuyer sur « Clear » pour annuler la pénalité.

Éteindre le panneau de contrôle et le tableau

Appuyer longuement sur le bouton « Off ».



